

Ejemplificación de usos

Las sondas RMON siempre deben estar colocadas en un segmento de red (lo mejor en un switch) para ir monitorizando el tráfico y enviando información relevante al NMS.

La configuración de las sondas se realiza mediante comandos `set` de SNMP desde el NMS, sobre los objetos de la MIB RMON. Con esos comandos MI pueden cambiar estados de variables, o definir valores para establecer el comportamiento de la sonda. Internamente el protocolo trabaja con dos tablas:

Tabla de control (de lectura y escritura). Es donde se encuentran los parámetros necesarios para configurar los datos que aparecerán en las tablas de datos. Estos parámetros se configuran desde el gestor de red, que añade o modifica una fila en esta tabla para configurar su petición de monitorización. La sonda recolecta datos basándose en esa petición.

Tabla de datos (de solo lectura). Almacena los resultados de la monitorización. Son los datos que luego se sirven al NMS, o bien se procesan antes de ser enviados.

Una de las cosas más interesantes que se pueden configurar son las alarmas en función de valores umbrales.

Importante! Otro uso interesante es el de los filtros (MIB 1.3.6.1.2.1.16.7 y 8) para capturar tráfico específico, por ejemplo para analizar el uso de la red por determinados tipos de tráfico. Ello puede dar respuesta a problemas puntuales de cuellos de botella. Las variables de las alarmas se pueden encontrar en la MIB 1.3.6.1.2.1.16 t donde se hallan, entre otras, **alarmRisingThreshold** y **alarmFallingThreshold** que sirven para definir umbrales de subida y de bajada de la variable que M quiera (por ejemplo, una variable que cuente errores en los paquetes entregados, si supera cierto valor hace que salte una alarma). Las alarmas se reflejarán como eventos que se transmitirán en forma de traps. Para ello se cuenta con las variables **alarmVariable**, **alarmValue** y **alarmInterval** que configuran aspectos de las alarmas, como la variable a controlar (por ejemplo, con los de una variable que cuenta errores en la transmisión, como **etherStatsCRCAlignErrors**), o el tiempo de muestreo.

Ejemplo de cómo es la generación de eventos por variable de umbral

Histéresis: no se produce un evento de subida hasta que no se produzca uno de bajada. Esto es para evitar continuos eventos por ligeras fluctuaciones en el umbral.



Los valores se corresponden con una variable a configurar.

Igualmente, son interesantes los grupos de historial (aportan información de cómo va evolucionando la red) y de estadísticas, así como los de conexiones activas (MIB 1.3.6.1.2.1.16.4 y 5) que pueden resaltar algún problema en la red.