

## Test 7

**1) Una de las principales diferencias entre un hub y un switch es que:**

- a) los hubs son dispositivos de nivel 1 y los switches de nivel 3.
- b) los hubs solo funcionan a 10 mbps y los switches a 100/1000 mbps.
- c) los hubs no pueden unirse entre sí y los switches sí.
- d) los hubs solo admiten el modo half-dúplex y los switches admiten tanto half como full-dúplex.

**2) Los switches utilizan principalmente dos métodos para la conmutación de tramas. ¿cuál de estos métodos se fija en la dirección de destino y reenvía inmediatamente la trama?**

- a) CSMA/CD
- b) Full-dúplex.
- c) Cut-through.
- d) Store and forward.

**3) Los switches mantienen tablas de encaminamiento que incluyen:**

- a) La dirección IP y la dirección MAC de cada equipo conectado.
- b) La dirección MAC y el puerto al que está conectado cada equipo.
- c) La dirección MAC y la dirección de red a la que pertenece cada equipo.
- d) Los switches no tienen tablas de encaminamiento.

**4) Una de las principales características de NATP es que:**

- a) El dispositivo que implemente NATP debe alterar la cabecera de los paquetes TCP y UDP.
- b) Las direcciones IP deben ser asignadas automáticamente.
- c) Solo se puede utilizar para conectarse a Internet.
- d) Solo se puede utilizar con direcciones IP públicas.

**5) Las reglas de filtrado en los firewalls utilizan información:**

- a) Siempre del nivel de aplicación.
- b) De los niveles 3 y 4.
- c) De cualquier nivel del modelo OSI.

d) Solamente del nivel de red.

**6) ¿De qué manera se evita la aparición de bucles lógicos en una red con switches con caminos redundantes?**

a) Mediante buffers en los puertos.

b) Utilizando puertos auto MDi/MDi-X.

c) Mediante el algoritmo Spanning Tree.

d) No pueden aparecer bucles lógicos con switch solo con hubs

**Respuestas:**

1D

2C

3B

4A

5B

6C